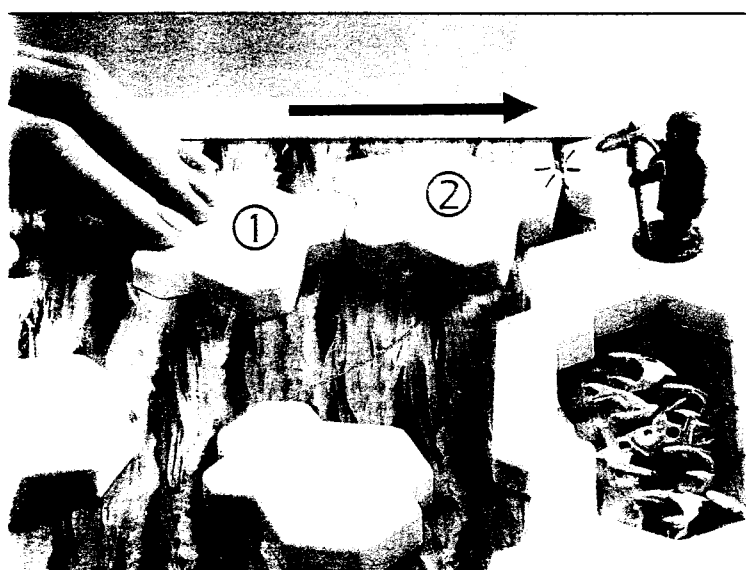


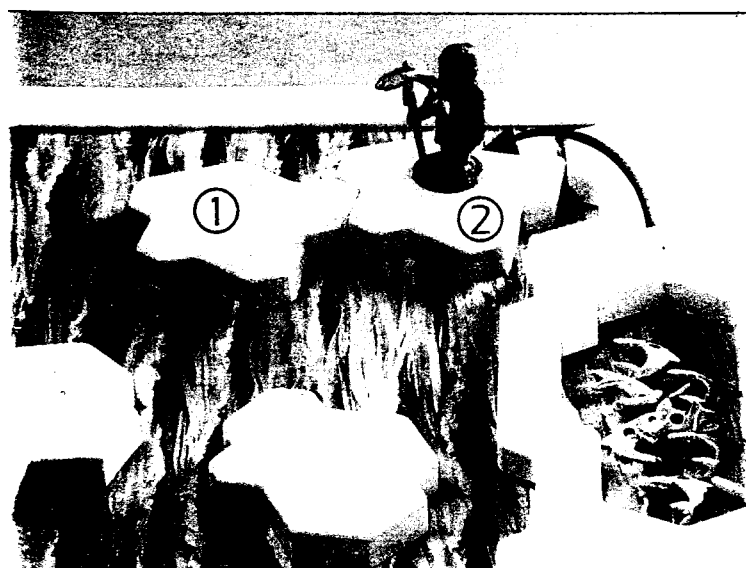


Le joueur A tire un 4 au dé.

Il commence par pousser l'iceberg ① contre l'iceberg ② (Premier déplacement).



Ensuite, il pousse les deux icebergs (avec l'iceberg ① comme iceberg principal) contre la bandouise avec le trou... (Deuxième déplacement).



... et fait passer son Esquimau (déjà déplacé lors d'un tour de jeu précédent) sur l'iceberg ② (Troisième déplacement).